

Les dessins codés

Jeu - A partir de 6 ans

Entrenez-vous à devenir un super espion en jouant à décoder les messages qui deviennent des dessins ! Un jeu idéal pour jouer à l'intérieur !

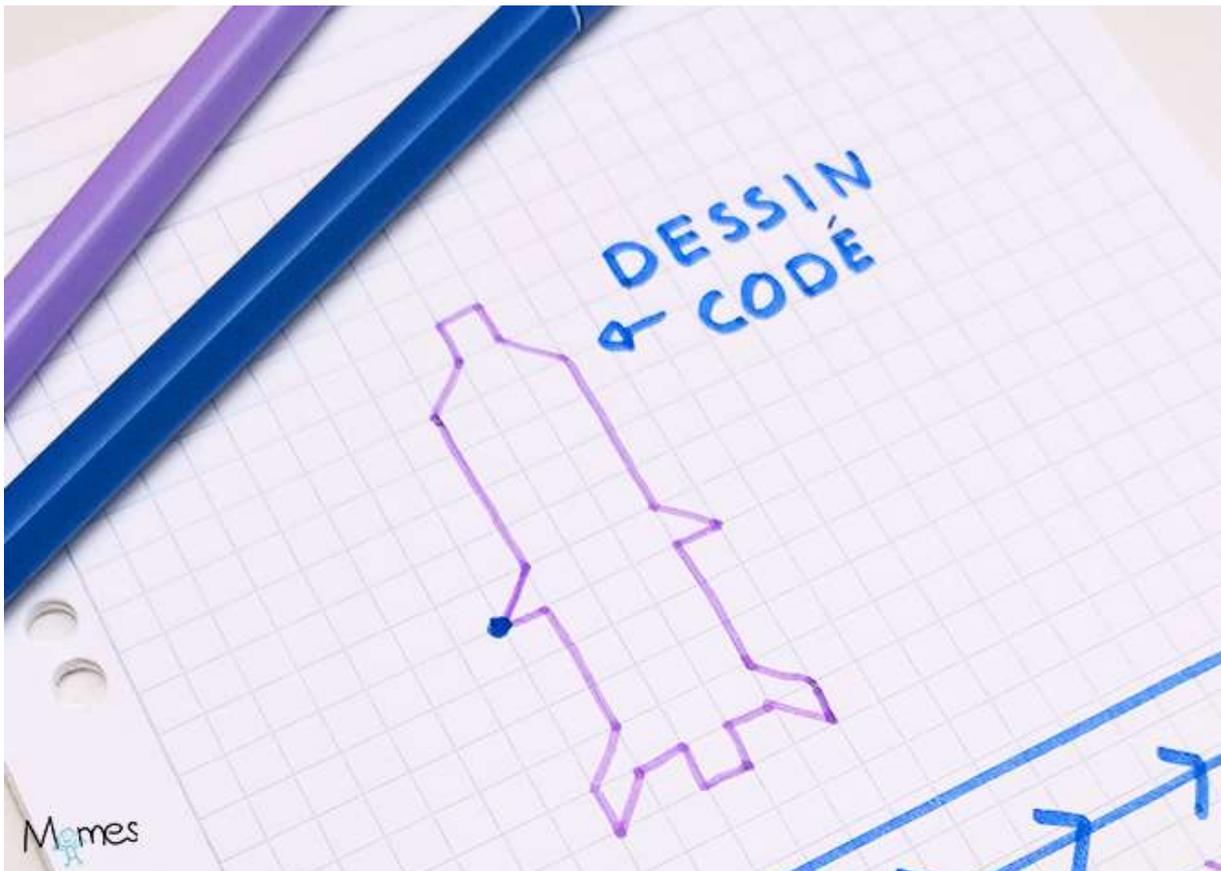
- Nombre de joueurs : De 1 à +

Matériel "Les dessins codés"

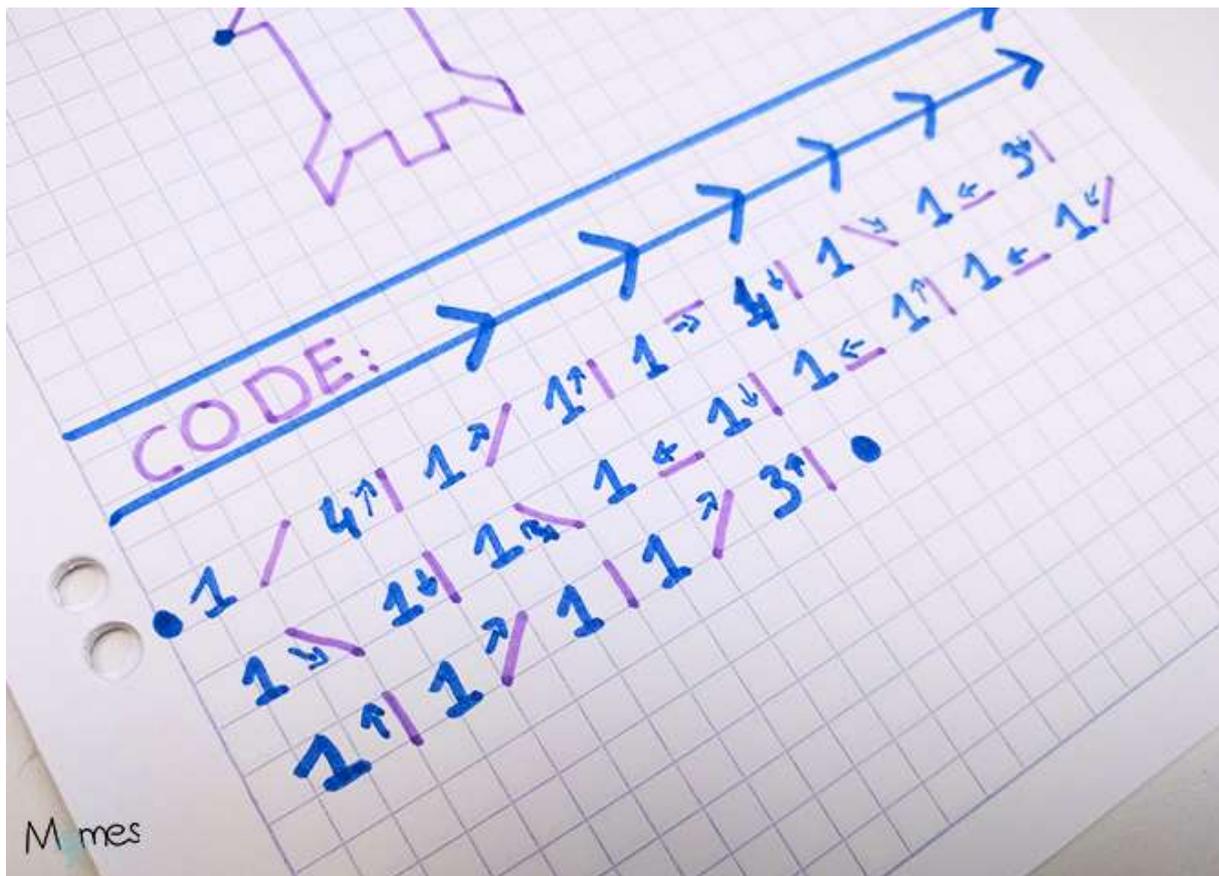
- Du papier
- Un crayon

Règle du jeu "Les dessins codés"

On dessine un modèle géométrique sur une feuille quadrillée comme ceci par exemple :



Puis on code le dessin comme cela :



On découpe ensuite le bout de code et on le passe à un autre joueur qui va devoir le déchiffrer sur une page quadrillée.

Quand on joue seul :

On crée plusieurs dessins et leur codes. On cache les dessins, on mélange les messages codés et on essaie de reproduire à la seule lecture de la bande codée !

ASTUCES :

Il faut dessiner sur du papier quadrillé. Il faut inventer des dessins simples et seulement faits de **lignes droites ou en diagonales** pouvant être reproduits en suivant un message codé. Il faut bien penser à donner dans les indications la direction à prendre.

Ces dessins seront "fermés", c'est-à-dire qu'il y a un intérieur et un extérieur autour du dessin. Ce sera plus facile pour vérifier ainsi qu'il n'y a pas d'erreur dans le décodage. Si le dessin obtenu est "ouvert", c'est-à-dire s'il a une "entrée", comme dans un labyrinthe, c'est qu'on a mal interprété le code, ou sauté une étape.

Lorsqu'il faut faire plusieurs traits à la suite dans une même direction on l'indique sur la bande soit en répétant la direction plusieurs fois de suite soit en mettant le nombre de fois avant la direction (pour ceux qui savent déjà compter).

Fiche jeu

Domino-Cartes



Type de jeu : Jeu de carte

Âge conseillé : Tout âge

Matériel

1 paquet de cartes classique

Déroulement :

C'est le bon vieux principe des dominos appliqué aux cartes. On distribue à chaque joueur le même nombre de cartes, et on forme une pioche. Le premier joueur abat la carte de son choix sur la table, les autres doivent poser à côté une carte de même valeur ou de même couleur. En cas d'impossibilité, on pioche. Le gagnant est celui qui s'est débarrassé de toutes ses cartes le premier.

Fiche Jeu

« Memory style »

Type de jeu : Observation et mémoire

Jouabilité/Faisabilité : Intérieure ou extérieur / 2 à 8 joueurs

Durée : illimitée

Age : 8+

Matériel :

Accessoires vestimentaires (chapeau, cravate...), déguisements, vêtements, chaussures..., chronomètre

But du jeu :

Pour remporter une partie, il faut retrouver le style vestimentaire de chacun.

Déroulement :

Chaque joueur doit se créer un style vestimentaire (vous avez carte blanche ex : fausse moustache, perruque...). Une fois que tous les joueurs sont prêts (habillés/déguisés), le plus jeune joueur lance la partie. Il a 10 secondes (adapter le temps selon l'âge des joueurs), pour mémoriser le style vestimentaire de chacun. Au terme de ces 10 secondes, il part se cacher durant 15 secondes, pendant que le reste des joueurs s'échange entre eux, les vêtements, accessoires...

Quand le joueur caché revient, il dispose de 30 secondes pour replacer les éléments vestimentaires de chacun à la bonne place. Chaque vêtement ou accessoire retrouvé permet de marquer 1 point.

Une fois cette manche terminée, chaque joueur adopte un nouveau style vestimentaire (nouveaux vêtements, accessoires, etc...), puis un 2^e participant part se cacher... Et ainsi de suite...

Infos complémentaires :

Avant de commencer la partie, les joueurs doivent définir ensemble le nombre de points à atteindre pour remporter la partie.

Une personne ou un joueur doit-être désigné maître du temps. Il sera aussi chargé de comptabiliser les points.